

**Un jeu de mémoire**  
( à compléter et imprimer )  
**Objets d'hier et d'aujourd'hui**



**Ce jeu de cartes propose à des élèves de cycle 2 de :**

- classer les objets de notre époque et ceux de l'époque des grands parents au même âge, *pour identifier la différence de génération.*
- associer un objet d'hier à celui d'aujourd'hui, *pour mesurer le temps passé au travers de l'évolution d'objets de la vie courante et les avancées du progrès.*
- associer des cartes - objets et des mots (étiquettes de la graphie des mots) :

**patin à roulettes**

**rollers**

**téléphone**

**téléphone portable**

**moulin à café**

**machine à café**

**poste radio et réveil**

**radio - réveil**

**projecteur cinéma**

**télévision**

**bicyclette**

**VTT (v.t.t.)**

**voiture (4 CV)**

**voiture (307)**

**tourne-disque**

**chaîne hifi**

**ardoise**

**ordinateur**

**balances**

*Ce jeu pourra être complété par la classe, sur l'évolution des transports, des jouets, des moyens de chauffage, des appareils ménagers, de l'utilisation des énergies, ... etc ...*