

## **Jeu : Les jeux de « chat »**



### Origine :

Années : 19 50 – 19 60  
Ecoles de Vendée et d'ailleurs

### Niveau de pratique :

Jeu pour élèves de : 6 à 11 ans  
Nombre de joueurs : minimum 3

### Remarque :

**Autrefois on jouait au loup comme on jouait au chat et à la souris ...**

Les jeux qui suivent sont des variantes de jeux de loup ou de chat, il s'agit d'attraper une proie :

- une souris lorsqu'il y a le chat,
- un enfant lorsque c'est un loup ...

(petit chaperon rouge rôdait par là ...)

### Chat blessé

Les souris se promènent dans la place (la cour d'école) sans se faire prendre par le chat.

Celui qui se fait prendre devient le chat mais pour se déplacer, il doit poser une de ses mains en permanence à l'endroit où il a été touché (la blessure).

Variante : les souris peuvent, sans se faire prendre, tenter de blesser le chat en le touchant à un endroit du corps qui l'handicamera dans sa course ...

### Chat coupé

C'est un jeu de chat classique, un jeu de poursuite.  
Mais lorsqu'un joueur coupe la course du chat en passant entre le chat et la souris qu'il poursuit, le chat doit alors poursuivre la nouvelle souris qui lui est passée devant.

### Chat perché

Ici le chat ne peut prendre un joueur qui serait perché, c'est-à-dire monté sur quelque chose qui élève au-dessus du sol (une caisse, un banc, une marche) ou accroché à un poteau, une barrière ....

### Le Chat et la souris

Les joueurs sont en cercle, espacés. Une souris est poursuivie par un chat et peut s'enfuir en passant à l'intérieur comme à l'extérieur du cercle.

Pour l'attraper, le chat est obligé de suivre le même parcours que la souris. Quand il l'attrape, (ou si besoin) on change les 2 joueurs.

### Variante :

En cours de jeu, le chat et la souris peuvent passer le relais à d'autres joueurs en leur tapant dans la main qu'on leur tend au passage ...