

# Jeux de rencontres - Rencontres de jeux

## Jeu : La chandelle



### Origine :

- Année(s) : 1960 et avant
- Ecoles de filles puis écoles mixtes

### Niveau de pratique :

Jeu pour des élèves à parti de 6 ans  
Nombre de joueurs : grand groupe

### Matériel

Un espace suffisamment grand, dans la cour  
Un mouchoir ou foulard.

### But du jeu

Jeu de poursuites.

### Déroulement du jeu :

Les joueurs sont assis en rond face au centre.  
Ils chantent « Traîne traîne mon balai, je n'sais pas à qui l'donner. J'marierai les filles avec de la guenille, j'marierai les gars avec du chocolat !  
1, 2, 3, fermez les p'tits pois, (fermer les yeux),  
4,5,6 tirez la saucisse,(tirer la langue).  
N.B. Il faut garder les yeux fermés jusqu'au « ça y est » du meneur.

Pendant la chanson le meneur passe derrière les enfants assis et lorsqu'ils ferment les yeux, il dépose le mouchoir dans le dos de l'un d'eux et peut alors courir pour faire le tour de la ronde et essayer de toucher le joueur au foulard.  
Si il réussit, celui-ci est placé au centre du rond et le jeu reprend. On pourra d'ailleurs lui relancer le mouchoir dans le dos et s'il perd à nouveau il aura un gage. (Lever un bras, une jambe, ou autre gage).  
Si à l'inverse c'est le meneur qui est attrapé, le meneur s'assoit et est remplacé par celui qui l'a attrapé.

### Remarque :

La poursuite peut s'engager sur plusieurs tours, c'est le poursuivi qui décide de s'arrêter (à la place qui a été libérée par le poursuiveur).

### Variante :

Le poursuiveur qui a le mouchoir en main peut en courant le déposer dans le dos d'un autre joueur assis qui doit alors se mettre aussi à sa poursuite.