

Jeux de rencontres - Rencontres de jeux



Organisation de la fête aux jeux d'école



Inspection de l'Éducation
Nationale

Circonscription Roche 4

Nous proposons aux classes impliquées dans le projet, pour les beaux jours, une journée « la fête aux jeux d'école » pour expérimenter les jeux étudiés ou en découvrir de nouveaux.

Pour bénéficier de la participation d'intervenants (La Soulière) nous avons prévu deux dates :

Le mardi 7 juin 2005 autour du centre de la Soulière, à Moulin sec
pour les classes des écoles du Pont Boileau (22 GS + 23 CP), Jean Yole (26 CE1 + 24 CP), Jean Moulin Mat. (23 + 23 MS-GS) total = 141.

Le jeudi 9 juin 2005 autour du centre de la Soulière, à Moulin sec
pour les classes des écoles de Jean Moulin élémentaire (22 + 18 + 25 CP-CE1), Pyramides Mat. (25 + 25 MS-GS) total = 115.

Dossier suivi par
Gisèle Goichon
J. Marcel Pallardy
CPC EPS
Tél. 02.51.37.24.85
Ou
06.88.98.50.36

Fax : 02.51.36.36.40

E.Mail :
j.marcel.pallardy@ac-nantes.fr

ggoichon@ecoles.ville-laroche-sur-yon.fr

4, rue de Verdun
85000 LA ROCHE SUR YON

Une «foire aux jeux d'autrefois » organisée sous forme d'ateliers tournants avec des adultes : parents, anciens, équipe de circonscription et autres intervenants* ... sera organisée avec pique-nique.

Une douzaine d'ateliers (dédoublés ou non) de 25 minutes seront organisés pour accueillir des groupes de 10 à 12 élèves. Chaque groupe pourrait ainsi participer sur la journée à 8 ateliers sur les 11 et serait accompagné par 1 ou 2 adultes. Les ateliers seront pris en charge par d'autres adultes, enseignants, intervenants, autres bénévoles ...

D'ores et déjà, réservez votre date et prévoyez l'aide de parents, anciens ou autres sympathisants de l'école. De plus amples renseignements suivront.

Ateliers envisagés : billes, jeux dansés, bricolage, échasses et élastique, jeux d'adresse 1 (yoyo, diabolo, balles, bilboquet), jeux d'adresse 2 (osselets, mikado, puces, toupies), jeux traditionnels (jeux de chats, épervier, 4 coins), scoubidous et pliages, jeux de la nature, jeux d'avant la télé, marelles et sauts à la corde.

N.B. Certains des ateliers seraient présentés par des fiches étudiées préalablement en classe. Pensez à faire remonter les fiches des jeux que vous avez travaillés.

* Interventions La Soulière :

- | | | | |
|---------------|--------------------------|-----------------|-----------------|
| - Mr Gauthier | jeux chantés et dansés | → 2 x 30' à 45' | pour 20 élèves. |
| - D. Gauvrit | jeux d'avant la télé | 30' | 10-12 élèves |
| - D. Braud | jeux musicaux botaniques | 30' | 10-12 élèves |