

Jeux de rencontres - Rencontres de jeux

Jeu : le Mikado



Origine :

Année(s) : 1950 – 1960

Ecoles de Vendée.

Niveau de pratique :

Jeux pour des élèves de : 3 ans et plus

Nombre de joueurs : de 2 à 6 joueurs. .

Matériel:

41 bâtons de bois colorés de différentes façons...

- 15 bâtons jaunes (2pts)
- 20 bâtons verts (3pts)
- 5 bâtons bleus (5pts)
- 1 bâton rouge (15pts)

But du jeu

Ramasser le plus de bâtons possible, un par un, en prenant surtout ceux qui donnent beaucoup de points.

Déroulement du jeu :

1. Un joueur tient tous les bâtons d'une main et les laisse tomber en ouvrant la main.
2. Chaque joueur doit alors à son tour, essayer de prendre un bâton, sans en faire bouger aucun autre.

→ S'il réussit, il en prend un second et ainsi de suite.

→ S'il bouge un des bâtons, il laisse son tour au joueur suivant.

Règles particulières :

Chaque joueur peut s'aider des bâtons qu'il a ramassés au fur et à mesure de la partie.

Ou bien

Seul le bâton rouge peut servir de « bâton aide ».

Variante :

Dans certaines parties, les bâtons bleus, peu nombreux, peuvent également servir de « bâtons aides ».