

Jeux de rencontres - Rencontres de jeux

Jeu : Les quatre coins



Origine :

Années : 19 50 – 19 60

Ecoles de Vendée et d'ailleurs

Niveau de pratique :

Jeu pour élèves de : 6 à 11 ans

Nombre de joueurs : 5 (ou 8)

Matériel

Aucun si ce n'est un terrain à peu près carré avec si possible des poteaux ou repères à chaque coin.

On utilisait autrefois les poteaux des préaux ou des arbres plantés en carré

But du jeu

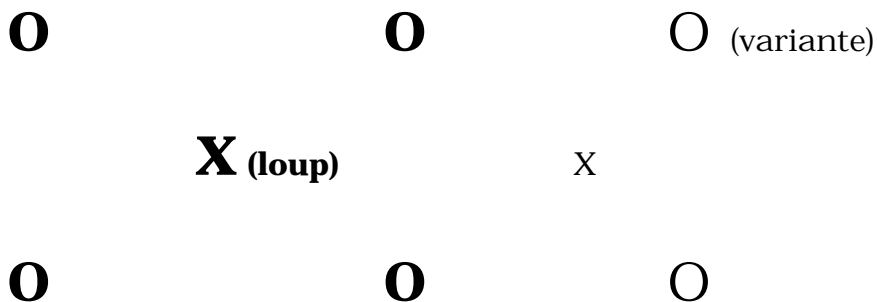
Changer de place sans se la faire prendre par le loup.

Déroulement du jeu :

Il y a 4 enfants disposé(e)s en carré, chacun au pied d'un arbre.

Il y en a un autre au milieu qui est le loup.

Les enfants changent de place entre eux mais si le loup arrive à prendre la place de l'un d'eux, celui-ci devient le loup, et ainsi de suite ...



Remarque :

Si les enfants tardent à changer de place, le loup peut compter jusqu'à 10 (à haute voix) pour déclencher le mouvement obligatoire des joueurs.

Variante :

Possibilité de jouer à 8 avec 6 joueurs disposés sur les angles de deux carrés mitoyens (qui se touchent) avec un loup dans chaque carré. Les joueurs pouvant passer d'un carré à l'autre à volonté.