

Jeux de rencontres - Rencontres de jeux

Jeu : les osselets



Origine :

- Année(s) : 1960 et avant .
- Ecole de Vendée et d'ailleurs.

Niveau de pratique :

Jeu pour des élèves à partir de 6 ans
Nombre de joueurs : 2 à 4

Matériel

Un jeu de 5 osselets dont un est de couleur différente, c'est le maître.
Les osselets étaient autrefois des os de pieds de cochon ou de mouton qui étaient nettoyés et teintés avec de la peluche d'oignon bouillie.

But du jeu

Effectuer le premier l'ensemble des figures annoncées.

Début du jeu : On prend tous les osselets dans la main, on les jette et l'on essaie d'en rattraper le plus possible sur le dos de la main. Celui qui en aura le plus commence.
On tourne ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

Déroulement du jeu :

Le joueur commence en lançant tous les osselets sur le sol.
Une figure est à réaliser en lançant le témoin, en ramassant les osselets et en récupérant le témoin.
Un joueur conserve son tour tant que le témoin n'est pas tombé.

Figure1 : ramasser 1 par 1 F2 : ramasser 2 par 2

F3 : ramasser 3 puis 1 F4 : ramasser 4

Pour ces quatre tours, on a le droit de rapprocher les osselets les uns des autres (en lançant le témoin à chaque fois).

On reprend ensuite les figures 1 à 4 mais cette fois on a plus le droit de les rapprocher.

Fin de partie : la tour Eiffel : les 4 osselets sont mis les uns sur les autres en tour Eiffel.



Remarques :

Variantes :

D'autres figures peuvent être ajoutées :
Le pont : faire passer les osselets sous un pont formé par le pouce et l'index.
Le panier : faire tomber les osselets dans la main placée au bord de la table.
Etc ...