

Jeux de rencontres - Rencontres de jeux

Jeu : Le parcours pour billes



Origine :

Année(s) : 1957 – 1960.

Ecoles de Vendée

Niveau de pratique :

Jeux pour des élèves de 5 ans et plus

A partir de 2 joueurs .

Matériel

- des billes
- des cyclistes en plomb
ou des chevaux en bois
ou des petites voitures...
- un bac à sable

But du jeu

Il faut franchir la ligne d'arrivée le plus vite possible.

Déroulement du jeu :

1. Il faut tracer un parcours dans un bac à sable (montagnes, bosses, trous, virages, ponts ...)
2. Le premier joueur, désigné par tirage au sort, tire sa bille avec ses doigts et place son vélo ou son cheval ou sa voiture, là où s'est arrêtée sa bille.
3. Le joueur suivant fait la même chose.

Si la bille quitte la piste, le cycliste, le cheval ou la voiture reste à l'endroit où le joueur a voulu tirer sa bille.

Pour compliquer, le joueur peut remettre son cycliste, son cheval ou sa voiture au point de départ.



Variantes :

- faire des petits et des grands circuits
- ajouter des difficultés sur le circuit, comme un tremplin